Sistemas Distribuídos

Prof Eduardo Nunes

Trabalho 1 – RMI – Loja Remota

(1 ponto da AV1, em dupla)

Objetivo: compreender um aplicação simples RMI Java.

Exemplo: Uma loja remota deve possui os seguintes métodos remotos: inserir produtos, remover produto, procurar produto e alterar preço.

Na classe Loja todos estes métodos são implementados. Por sua vez, a classe LojaRemota aponta todos os métodos que devem ser acessíveis remotamente.

A classe Produto implementa os métodos para manipulação de nomes e preços.

A classe ClienteLoja implementa algumas ações remota.

Os códigos fontes estão em anexo.

**Atividades:**

1. Compilar as classes Produto, Exceção, Loja, Produto, e LojaRemota (comando javac). Apenas se atentar para apontar o local do serviço(RMIRegistry) na classe LojaCliente para seu próprio computador.
2. Iniciar o serviço RMIREGISTRY
3. Subir o processo Loja (comando java)
4. Em outro terminal, executar o clienteLoja e comentar os resultados obtidos.

Compilar as classes